キャラクター名: Millot=Maier

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	11	経歴	神の声を聴いたことがある（と信じている）		
経験点	250		大きな遺跡を発見したことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1	5		12	2
		敏捷度	1	5		12	2
体	5	筋力	2	5		12	2
		生命力	6	7		18	3
心	11	知力	17	32		60 + 1	10
		精神力	9	23		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		
ライダー	11		
ウォーリーダー	4		
ミスティック	1		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 【鈍重な】ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン（抵抗系） アビス強化：魔法の行使判定+1、魔法のダメージ+1　カース：我慢出来ない、過敏な	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン（抵抗系） 発動体の専用化で魔導行使時に知力+2　戦旗槍：抵抗　魔法の発動体付与				2d+ 0		0											
ジャベリン（防御系） 戦旗槍：防御				2d+ 0		0											
ミスティックカード				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
鷹の目	1-280p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 20

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	21			

装備品		説明
頭	安全メット	
耳	正しき信念のリング	ディスプレイザー・ガジェット
顔	シンパシーピアス	
首	ポーションインジェクター	スカーレッドポーションを入れる
背中	ウェポンホルダー	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	
その他	マナリング	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	特殊能力完全開放	
ストロングブラッド	騎獣超強化	
メディテーション	ヒールスプレー	
ビートルスキン	バークメイル	
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	
遠隔指示	強靭なる丈陣Ⅱ：安静	
探索指令	軍師の知略	
騎獣強化	強靭なる丈陣Ⅱ：強身	
以心伝心	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
特殊能力解放	幸運の星の導きを知る	
獅子奮迅		
騎獣の献身		
HP強化		
HP超強化		

その他メモ

「僕は神の声を聞いて予言を授けて貰ったことがあるのさ」
「なに？タビットは神の声は聞こえない？其れはお前の戯言だって？」
「本当にそう思うのかい？そもそもなぜ君たちはタビットが神の声を聞こえないか知ってるかい？」
「『元々タビットは神であり、神々の戦争の際に死んだ神の魂に呪いがかけられた結果、この姿で転生したのだ』……と。」
「ああ、大丈夫。僕が神だなんてそんな怖れ多いことは言わないさ。」
「然し、もしかしたら呪いが解け、神への道が開くかもしれない……そんなことだってありえるかもしれないだろう？」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: Millot=Maier

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<1週間分>x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5>	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
嵐の聖杖	○□□○□□
魔晶石＜5＞x8	○□□○□□
魔晶石＜10＞	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スカーレッドポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【ライダー関連】	○□□○□□
騎獣専有証＜モルドンダウレス＞	○□□○□□
├ ガードナーシェル	○□□○□□
└ フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣専有証＜モルドンダウレス＞	○□□○□□
└ 憤怒のマスク	○□□○□□
チャリオット	○□□○□□
騎獣契約証＜ドラゴネット＞	○□□○□□
	○□□○□□
補強用建材	○□□○□□
騎獣縮小の札(15以下)x2	○□□○□□
熱狂の飼い葉x3	○□□○□□
勇者の証:心	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
キャロットキャンディx45	○□□○□□
キャロットカクテルx20	○□□○□□
キャロットゼリーx111	○□□○□□
キャロットチョコレートx21	○□□○□□
キャロットジュースx66	○□□○□□
キャロットケーキx39	○□□○□□
キャロットゴールデンx43	○□□○□□
リビルド権	○□□○□□
	○□□○□□
【アルケミ関連】	○□□○□□

カード:緑Ax10	○□□○□□
カード:緑S	○□□○□□
カード:緑SSx2	○□□○□□
カードシューターx2	○□□○□□

所持金 10290 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
雷轟を鎮めし者	20
コネクション	20
アビスシャード×3	150
戦旗槍＜抵抗＞	100
不逞な野望を砕きし者	30
ミョルニュル（絶望を粉砕する者）	30
"奔雷を司る"	30
専用発動体"ジャベリン"	100
キマイラ殺し	20
アビスシャード×3	150
アビスシャード×3	150
609の怨嗟を断ち切る者	40
アビスシャード×3	150
	100
	150
	50
	30
	50
	50
	20
	300
	50
	30
	50
	200
	140

名誉点 所持 2684 /合計 4894