キャラクター名: ミャーネス　アネート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	２３
冒険者Lv	5	経歴	ニート		
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 1	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	9	筋力	9	10		28 + 2	5
		生命力	12	1		22	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 8	10	11	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

緑A	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 4540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
1

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	
軍師の知略	
【神速の構え】	
【怒涛の攻陣Ⅱ・旋風】	
【鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師紀章	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 匠の指輪	

その他メモ

ユルトレット王国に暮らしている少女で、実家は工房を営んでおり、そういう環境で育ったためか鎧つくりや武器つくりや衣装つくりに興味があり、
幼い頃から工房で働いているドワーフから製造方法を教えてもらっており、技術は自宅の工房で商品として出せるレベルにまで達する。
だが、ずっと工房にこもり続けたせいで重度の人見知りであり、家族以外や職人ドワーフ以の人物と話したり目を合わせたりすることもままならない。
それ故に同年代の友達もいない。 それに加えて重度のロリコン（ショタコン）である。
実家の手伝いはしているのだが、最近は趣味で子供向けの鎧や摸造刀や衣服ばかり作っており（これらはお店に出せない）それ以外のときは普段は自宅でだらけている事が多い為ニートと扱われる事もある。
この体たらくに両親は彼女を独り立ちさせるために、自分の趣味の材料費くらいは外で一人で稼げるようになるまで工房の使用を禁止した。
その為彼女は外で働かざるを得なくなり、すぐに別の製造関連の仕事に就こうとするが、重度の人見知りが災いして失敗してしまい、苦渋の決断でなるのが簡単な冒険者となる。

自動失敗 チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟