

キャラクター名  
レオ ショットサン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	6
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	男
出生タイプ		年齢	17歳
出自	商評議員	運命	完成、闘争、転機
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	6	4	0	10	40 %
敏	14	6	0	20	50 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	68
MP	63
移動時 ウィル	11
戦闘時 ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	パニッシュ				1	10			
武器2	パニッシュ				1	10			
防具	バトルスーツ								6
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ホークアイ					2			
能力値+ボーナス		18	0	8	44	0	9	20	0
アーツ	ショットエンハンスII				4	6			
その他									
総計(1)		18 %	0	8 %	49 %	24	9 %	20	6
総計(2)		18 %	0	8 %	49 %	24	9 %	20	6
総計(両)		18 %	0	8 %	50 %	34	9 %	20	6

所持品	
活動基本装備	
メタルドリンク	
グットファーザー	
所持金：	11350
預金・借金：	+990

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アー粹を消費しない							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ウィークン・タフネス	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
スフィア・クロスバイツ	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす							
ヒドゥン	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
ブラックアウト	1/1	2	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径20m内の、アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを昏倒させる シナリオ中[AL]回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

完成、闘争、転機、サド、前科

己の技術の完成を目標とし日々鍛錬闘争に励むアメリカ野郎的な感じのキャラへらへら笑いながら嫌に精度良く銃をぶっ放してくる、泣いての辞めないドsな奴元来は穏やかな性格であったが昔あるクエストの際において誤って人を殺めた過去それが彼をこれほど歪めてしまった原因でもあったりなかつたりそもそも真偽は不明人の言う事など滅多に聞かないミスターGO MY WAY =はた迷惑野郎だが彼は顧みない、だが彼は突き進む、己の完成をめざし、自分の道をひたすら歩く

バイである

「——俺の邪魔をする奴はゆるさねえと言ってあっただろ？」

戦争が一月を切ったある日の深夜、一人の生徒が音も無く学園から去っていく小麦畑の様な鮮やかな金髪、真夏の空の様な青い瞳を持った長身の人影である勿論、警備の者が阻もうとするが無言で発せられた弾丸が即座に彼らを黙らせた

生徒たちにはこの事件の事は知らされていない、だってそうであろう？  
青年を迎えたのは月光の如き白銀の髪を持つ男、ハイランダー達の敵なのだから