キャラクター名: アイネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	19だと思うけどわかりません
冒険者Lv	1	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	1100		故郷の場所を知らない		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8.	器用度	9			17 + 1	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	7			13	2
心	4	知力	4			8	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	4	1										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	4	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1364 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟