キャラクター名
デューナ・アトラツィオーネ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	♀	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	田舎で育った		
経験点	3610		かつて従者がいた		
			大けがしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	4		16	2
		敏捷度	9	1		19	3
体	4	筋力	3	6		13	2
		生命力	9	12		25	4
心	13	知力	11	11		35 + 2	6
		精神力	7	14		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
支配の杖 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	17			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283 p		p
マリオネット	2-230 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
魔晶石の達人	2-230 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	
右手	叡智の腕輪	指輪にするかも
腰		
足		
その他	魔法の発動体	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

冒険に出た理由:失われた家門を取り戻すため

山奥の田舎にある名家、アトラツィオーネ家のデューナは優しい家族と従者でありながら親友のように仲の良い同い年のバルレ、
彼が作ったゴーレムのトゥテラ、そして綺麗な水と緑溢れる自然と一緒に、のびのびと育った元気で明るいエルフのお嬢さん！

だったのだが、15歳のある日、その事件は突然やってきた…デューナの住んでいた所が蛮族による襲撃を受けたのだ。
大好きな家族は見るも無残な姿に、思い出の自然は彼女の未来を形容するかのごとく黒色の焼け野原に。
デューナは怪我を負ったものの、命からがらバルレ、ゴーレムと一緒に必死に逃げた。
しかし、怪我を負った身体では逃げれる速度にも限界がある。
蛮族にとうとう追いつかれ、絶体絶命になった時にバルレが言った。ここは俺達が食い止める、逃げてくれ、と
デューナは首を振ろうとしたが、それをする間もなくバルレ達は蛮族と交戦を始めた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デューナ・アトラツィオーネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
呼応石x6	○□□○□□
絵の具のお守り	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)x3	○□□○□□
ぬいぐるみ(Mサイズ)x2	○□□○□□
ぬいぐるみ(Lサイズ)	○□□○□□
魔化された青銅x2	○□□○□□
防寒具x2	○□□○□□
琥珀の目(大)x2	○□□○□□
魔晶石(5点)x12	○□□○□□

所持金	329 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	259
/合計	259