キャラクター名
コロ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	12
出自	狐の国	**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	11	0	1	12	42 %

HP	27
MP	43
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	あぶらあげのキーホルダーが付いた杖	1	2						
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		28	0	3	31	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	4	4 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(２)		28 %	2	4 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(両)		29 %	4	4 %	31 %	0	7 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
自家製のあぶらあげ			

所持金： 150　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							