キャラクター名: コロ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	12
出自	狐の国	**運命**	
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	11	0	1	12	42 %

HP	27
MP	43
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	あぶらあげのキーホルダーが付いた杖	1	2						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		28	0	3	31	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	4	4 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(2)		28 %	2	4 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(両)		29 %	4	4 %	31 %	0	7 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
自家製のあぶらあげ			

所持金：	150
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							