

キャラクター名
 晴海唯子 (はるみ ゆいこ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNエージェント
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30	%
出自	双子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	
コネ: ハッカー	
応急手当セット	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 優しい奇跡P		N		
妹	P 懐旧	N 隔意		
玉野椿	P 憧憬	N 不安		
花巻茜	P 尊敬	N 隔意		
御上鐘	P 信頼	N 恥辱		
アリエル	P 庇護	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
[--]コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: Cr値-[SL]								
<RC> 死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 次ダメージ+[SL+1]D								
<RC> 流血の胞子	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: [SL]LVの邪毒付与								
<RC> 茨の輪	3	2	メジャー	視界	--	対決		
効果: 全判定ダイス-[SL]								
赤方偏移世界	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 【行動値】+[SL*2]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定失敗、1回/シナリオ								
ディヴィジョン	1	1D10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 被ダメージ1/2を肩代わり								
声なき声	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果:								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■エフェクト
 《斥力障壁》と取りたかったですがひとまず現構成に。

■財産点
 2点残しですがコネ類取っちゃってもいいかもしれない

■詳細
 チルドレン上ガりのUGNエージェント。
 穏やかな性格で争い事をあまり好まず、後方からの戦闘支援を主とする。
 歳の割に少し抜けているところがあり、同期や後輩のチルドレンに心配されることもしばしば。
 幼少時に一家四人で何らかの事故(事件?)に遭い、両親を亡くす。その際にオーヴァードとして覚醒し、チルドレンとしてUGNに保護された。双子の妹は未だ消息不明。(FHIにいたりすると熱いと思う)

現在はエージェントとして作戦に参加する傍ら、年下のチルドレン達の面倒を弟・妹の様にみたり、相談相手になったりして過ごしている。年長組に相当するため訓練教官を勧められることもあるが、その度に無理だと断っている。
 今でも一人で妹の行方を探し続けている。