キャラクター名
ケルン＝コグ＝カーダ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	錬金術師			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	9	7	8	12	12
ボーナス	2	3	3	2	2	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	4	3	4	4	4

HP	30
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	3	4	8	4	7	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小道具入れ	
HPポーション x 2	
MPポーション x 1	

現在重量： 5		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	SL5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	※	視界	単体	自動	SL5	
効果： スキル打消し（１シナリ１回）								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 回避+1d								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術	SL1	
効果： 投げつけても中身の効果								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： ポーションの効果+1d								
ファインドトラップ	1							
効果：								
アルケミーノリッジ	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								