

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	-	自身	自動	RB	
効果: シーン間素手の攻撃力を+[LV2]								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
異世界の因子	★	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果: ルルプ参照								
伸縮腕	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 射程を視界								
怒濤の大蛇	★	4	メジャー	視界	シーン(選択)	<白兵>	リミット	
効果: 射程範囲変更1シナリオ1回								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果: 素手限定 攻撃力+LV 装甲無視								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	効果参照	効果参照	自動	-	
効果:								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どんな場所でも移動可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					