

キャラクター名 A-22 エニー プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	?+5
冒険者Lv	11	経歴	【未】 家族から探されている → 家族を探している 恥ずかしいあだ名を持っている (いた)		
経験点	3500		【未】 惹い合う友人がいた 冒険経歴：予言によって		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5		20 + -6	2	プリースト/シーン	11		
体	12	敏捷度	5	2		14	2	エンハンサー	1		
		筋力	3	17		32	5	アルケミスト	6		
心	9	生命力	8	12		32	5	ライダー	9		
		知力	11	14		34 + 2	6	ウォーリーダー	6		
		精神力	9	19		37	6				

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
魔法拡大/数	1-289p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
MP軽減/プリースト	1-283p
防具習熟S/金属鎧	1-282p
ブロッキング	2-230p
魔晶石の達人	2-230p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	イニシアチブブースト
遠隔指示	怒濤の攻陣1
探索指令	軍師の知略
騎獣強化	怒濤の攻陣2:旋風
HP強化	怒濤の攻陣2：烈火
特殊能力解放	怒濤の攻陣：旋刃
姿勢堅持	怒濤の攻陣：輝斬
神馬一体	
獅子奮迅	
バークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
ビビッドリキッド	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のミスリルプレート		27	-2	12
盾	マナタイト加工のタワーシールド		20	-	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-2 20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ジャベリン：攻撃	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
鼓動名誉+200,軍事徽章の代わりにもなる				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -2	20	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/×	2d+ 8	2d+ 16	2d+ 17	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法もクリティカル10
耳 石人の耳飾り(器用)	
顔 軍事徽章	目が覚めたときに身につけていた軍事徽章。魔法文明語で何か書かれている
首 ポーションインジェクター	インドミタブルin
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 専用聖印	神聖魔法時知力+2 (B+2ではない)
その他 軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がる。

装備品	説明
左手 アルケミーキッド	

その他メモ 通称：エニー、屍姫、 個体番号：A-22 シナリオ類名【Blue Coffin (2回目)】により、フラグを踏んだため、記憶を取り戻した。 己は変わらない。記憶を失っても変わらない。背負った業は拭えない。 □性格 天然 冷徹	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕
---	---

