

キャラクター名 コロ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>ベースシークエンス</b>	アンビュラス	<b>レベル</b>	2
<b>アザーシークエンス</b>	アンビュラス	<b>性別</b>	女
<b>出生タイプ</b>		<b>年齢</b>	12
<b>出自</b>	天涯孤独	<b>運命</b>	転機
		<b>瑕疵</b>	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	11	2	1	14	44 %

<b>HP</b>	33
<b>MP</b>	49
<b>移動時 ウィル</b>	7
<b>戦闘時 ウィル</b>	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	自作のあぶらあげのキーホルダーが付いた杖	1	2						
武器 2									
防具	マント			1			1	1	
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ラッキーダ임								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		28	0	4	31	0	6	7	0
アーツ									
その他									
<b>総計(1)</b>		29 %	4	5 %	31 %	0	7 %	7	1
<b>総計(2)</b>		28 %	2	5 %	31 %	0	7 %	7	1
<b>総計(両)</b>		29 %	4	5 %	31 %	0	7 %	7	1

所持品	
活動基本装備	
伝説のあぶらあげ特集雑誌	
所持金：	650
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							