キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	16	性別	
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3			9
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃		-1		3		
ハンドレッドガンズ		0		LV+4		コスト3。　射撃武器作成。
ファイア	射撃	8r-1		14		ｺｽﾄ10。ｴﾌｪｸﾄ1+2+4+5。「ﾊﾝﾄﾞﾚｯﾄﾞｶﾞﾝｽﾞ」使用後。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：射撃武器作成。								
小さな塵	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[LV×2]。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値ーLV。　下限値7。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：装甲無視。　ダイスー1個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：２つの武器の攻撃力を合計。　達成値[5-LV]。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いくつかの異能を持っており、それぞれに弱みが存在する。
初めに超感覚。特に聴覚が鋭敏だが、視覚・嗅覚共に優れた代物となっている。
ただし、解除できず騒音や悪臭などに過敏に嫌悪感を覚える。
次に高速処理。超感覚によって捉える常人には過剰な情報量もこれによって処理される。
ただし、脳の容量は変わらないため一日に6時間以上の休眠を必要とする。
最後に物質変換能力。その場にある任意の物質を瞬時に強化・変換することが可能。
ただし、構造の理解と素材が必要となる。
これらのことから1日の内に間隔を空けて休息の時間を設け、武器強化用の金属などの部品を紛れさせて携帯している。

戦闘時はバラシで隠し持っている拳銃を使用する。
しかしそのまま撃てば銃声が鋭敏な聴覚により苦痛に感じられるため、片腕で弾が二発射出できる仕様に強化改造する。
こうして空いた片腕で耳を塞ぎながら発砲する。
それが運動会の徒競走の開始を告げる空砲を連想するので、異名は「よーい、ドン！(スターター)」となった。