

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル ノイマン		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	125	%
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	18
感覚	3		0			3	(非装備時)	23
精神	2	1	0			3	戦闘移動	28
社会	2		0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃	射撃	3r+6		9		
ハンドレッドガンズ	射撃	3r+7		6		
メジャーコンボ	射撃	21r+3		120		対象: シーン(選択)、装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワードスーツ	15	12	-3	-3	「搭乗状態のキャラしか装備できない」武器も装備できる
リアクティブアーマー	11	0	-	-2	宣言でダメージ-2D10。その後破壊。
合計装甲:		12	合計回避:		-3

所持品	
ウェポンケース	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
変異種: モルフェウスP		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 28 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
爆裂重力	5	-	セットアップ	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果: ラウンド間、攻撃の攻撃力+[LV×20]。ただし、ダメージを受けると無効。								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 取得時に基本能力値を選択(【感覚】)。ラウンド間、選択した能力値+[LV×2]個。シナリオ3回。								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成。								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 2つの武器の攻撃力を合計。達成値[5-LV]。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。ダイス-1個。								
ドッペルゲンガー	2	5	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果: ガード不可、攻撃力+5。シナリオLV回。								
ギガノトランス	1	4D10	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果: 対象をシーン(選択)、射程を視界にする。シナリオ1回。								
予備調達	2	-	常時	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果: 常備化ポイント+[LV×10]。								
反射適応	7	-	常時	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果: 【行動値】+[LV×2]。								
刹那の勝機	1	-	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: HPダメージを0にする。								
偏差把握	★							
効果:								
効果:								

最大財産P: 28				残り財産P:			
-----------	--	--	--	--------	--	--	--