

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	犠牲	衝動	殺戮		初期侵食率 125 %
出自	安定した家庭	経験	殺生	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6		1			7	行動値	3
感覚	0		1			1	(非装備時)	3
精神	0		1			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
X襟牡蠣蜆(クロスピースト)		0	1	10		
Z重岩燈華(ゼータキャノン)	白兵	18r+1		6D10+35		エフェクト①。 リアクション不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
進化の末脚	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	「完全獣化」の効果中のみ使用可。ラウンド間の【行動値】+[LV×3]。							
進化の重鱗	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	「完全獣化」の効果中のみ使用可。ラウンド間のガード値+[LV×3]。							
進化の大爪	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	「完全獣化」の効果中のみ使用可。ラウンド間の白兵攻撃の攻撃力+[LV×3]。							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータ変更。							
剛身獣化	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、攻撃力+[LV×2]、装甲値+[LV×3]。							
完全獣化	6	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】のダイス+[LV+2]。							
究極獣化	6	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果:	「完全獣化」の効果中のみ使用可。ダメージを+(LV)Dし、装甲値を+10する。この効果はシーン終了か、「完全獣化」の効果が失われるまで持続する。							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果:	リアクション不可。カバーリングした場合、ガード不可。シナリオ1回。							
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果:	攻撃を範囲(選択)にする。シーンLV回。							
体系維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				