キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定 成功率**
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	2	2	20	50 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	37
MP	38
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具									
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		23	0	8	42	0	8	20	0
アーツ					4			15	
その他					6	17			
総計(1)		23 %	0	8 %	52 %	23	8 %	35	0
総計(2)		23 %	0	8 %	52 %	19	8 %	35	0
総計(両)		23 %	0	8 %	52 %	23	8 %	35	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： -200　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
エリート	0/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる						
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
スピードスター	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
ヴェロシティ	1/1	2	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	武器攻撃のダメージに+行動値の半分　端数は当然切り捨て						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							