

キャラクター名
鶴ヶ峰 小夜(つるがみね さや)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	親の理解	経験	汚れ仕事	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	1	1	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	14		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	12	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
水晶銃刃(クリスタル・シャーク)	RC	10r+14		3		無数の砂状の水晶の刃が銃を象り、敵の全身を切り裂く
水晶銃牙(クリスタル・ファンク)	RC	14r+14		24		100%突破バージョン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P	N		
母親	P 純愛	N 疎外感		
赤羽 美雨	P 庇護	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー					
効果:	C値-[Lv]							
リフレックス:モルフェウス	3	2	リアクション	至近	自身			
効果:	C値-[Lv]							
光の手	1	2	メジャー/リアクション					
効果:	感覚で判定可							
守りの砂	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	RCでドッジ可							
光の指先	3	2	メジャー/リアクション				Dロイス	
効果:	判定ダイス+[Lv+2]個							
砂の刃	1	2	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+[Lv+2] G値-5							
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5] シナリオ3回							
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象がドッジ失敗時、代理でドッジ シナリオ[Lv]回							
月光の奏者	1	2D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	回避を自動成功/自動失敗させる シナリオ1回							
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、リアクション+[Lv+2]D							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	判定-[Lv*2]D ラウンド1回							
全知の欠片	1	5	リアクション	至近	自身	対決	100↑	
効果:	リアクション不可、ドッジ不可無効							
鏡の盾	5	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100↑	
効果:	[Lv*20]点までダメージ反射							

普通に中学生、下手すれば小学生にも見られかねない小柄な少女。その上童顔で、幼児体型でこそ無いが、セクシーとはとても言えない体つきが誤解に拍車をかけている。友人に曰く「(あとちょっとで)合法ロリ」。尚、本人に聞かれた場合は目つぶしを食らう模様。その正体は生まれつきのオーヴァードであり、幼い頃からUGNチルドレンとして教育と訓練を受けている、生粋のエージェント。攻撃能力は高くないが、回避能力と幻影を利用して仲間に攻撃を回避させる手腕に定評があり、総じて極めて生存能力の高いチルドレン。それ故か、かなり凄惨で過酷な任務にも従事したことがあり、高い回避能力はそうならざるを得なかった、ということでもある。とはいえ、それをトラウマとして引きずっているかという点、そういう訳でもなく、本人は精神的には至って健康である。その辺りは生まれつきオーヴァードであることや、幼少期からの訓練が影響していると思われる。面倒くさがりだが、真面目で責任感が強い、という中々矛盾した性格をしており、散々仕事したくないとか駄々を捏ねる割には仕事にはストイック。表情に乏しく、常にダウンナーな気配を纏っているが、表情以外の部分での感情表現が達者。あとその小柄な体躯からは想像もつかないほどの大食い。痩せの大食いとかそういうレベルではない。戦闘では結晶質の細かい粒子を操る。刃を象って攻撃したり、光を屈折させて幻影を見せて回避したり、といった使い方をする。

