キャラクター名: セナ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自 **(効果)**	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	17	8	6	7	12	7
ボーナス	4	5	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	5	2

HP	53
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	6	11
スキル	ﾃﾞｭｱﾝ:ｹｲﾈｽ,ﾊｰﾄﾞﾏｯｽﾙ		1	3		6			
その他									
総計(右)			7	10	4	11	5	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
｜MPポーション×２	
｜HPポーション×３	

現在重量： 5

最大重量： 14

所持金： 50

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	2	3	ダメロ前	-	自身	自動	シーン1	
効果： 攻撃のダメージ+[(SL×2)D]								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃ダメージ+[(SL)D]								
ハードマッスル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御+[SL×3]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 格闘武器の命中判定＋１D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： オブジェクトに対するダメ＋２D								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の移動修正がマイナスでなくなる								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖エンゲージからの離脱判定＋１D								
トレーニング：器用	1	3	パッシブ	-	自身	自動	シーン1	
効果： 器用能力値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自：エリンディル大陸西方　シェフィールド寮