キャラクター名	プレイヤー名
黄毬　蘭	

シンドローム	ノイマン キュマイラ	**ワークス**	ヤクザ	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	感染	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	35 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	3	1	0			4
感覚	0	0	0	1		1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
両手剣	白兵	4r-1	3	10		これを装備している間、他の武器を装備できない
両手剣	白兵	4r-1	3	10		これを装備している間、他の武器を装備できない
壱刀両断 弾骸（いっとうりょうだん ひきがたり）	白兵	7r-5		10		コスト7。　C値5。　エフェクト2+3
弐刀繚乱 悔契斬（にとうりょうらん くいちぎり）	白兵	7r-8		20		コスト7。　C値７。　エフェクト2+3+4

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愛用の刀１	P	N		
愛用の刀２	P	N		
(故)愛用の刀３	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	「これを装備している間、他の武器を装備できない」武器でも、他の武器を装備できる。　侵蝕率基本値+3。							
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV。　下限値７。							
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果：	ダイス+[LV+1]個。							
マルチウェポン	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	同じ技能で使う武器の攻撃力と効果を二つ合計できる。　判定の達成値-[5-LV](最大0)。							
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器	-	対決	120↑	
効果：	攻撃力+[LV+4]D。　シナリオ1回。							
ブラックマーケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化ポイント+[LV×10]。　侵蝕率基本値+2。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								