

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	暗殺者	カヴァー	
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	215
肉体	1	0	3	11		15	行動値	45
感覚	2	1	0	12		15	(非装備時)	45
精神	4	0	0	11		15	戦闘移動	50
社会	1	0	0	5		6	全力移動	100

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃	9		RC	15		交渉		
回避	5		知覚	3		意志	20		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	20r+20		14		HP-6
血の従者+天性のひらめき	RC	20r+20				C値-3/HP=達成値の従者を3体作り出す
コンボ	白兵	28r+20		35		
コンボ(従者)	白兵	17r		35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジャケット		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
血の従者					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
Eロイス "ありえざる存在"	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:								
加速する刻II	3		イニシアチブ					
効果:								
赫き剣	1		マイナー					
効果:								
斥力跳躍	1		マイナー					
効果:								
E:血の従者	1		メジャー	至近	自身	効果		
効果:	HP=[《意志》判定の達成値+20]と能力値[LV+1]の従者をLV体未行動の状態で作り返す/シーン1回							
天性のひらめき	1		メジャー					
効果:								
コンバットシステム	1		メジャー					
効果:								
巨人の斧	1		メジャー					
効果:								
鮮血の一撃	1		メジャー					
効果:								
ブラッドバーン	1		メジャー				80↑	
効果:								
夜魔の領域	1		オート				120↑	
効果:								
ショックアブソープ	8		オート					
効果:								

PC追加経験点60点エネミー 純HP: 605(11回)

4人プレイ: HP-50、《蘇生復活》を削除。  
3人プレイ: HP-50、《ショックアブソープ》と《加速する刻II》を削除。

