キャラクター名
ラーム･アヒンサー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	11	経歴	[B-6-3] 命を助けられたことがある		
経験点	0		[C-1-2] 敵対する者がいる(いた)		
			[C-5-6] 異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	15		34	5
		敏捷度	5	1		13	2
体	5	筋力	11	2		18	3
		生命力	6	7		18	3
心	15	知力	1	26		42	7
		精神力	6	21		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
セージ	9		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	13	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		7	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+5	2H	15	2	2d+ 19	10	25											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 20

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	19			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
MP軽減/マギテック	1-283 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
顔	狩人の目	魔物知識判定成功で命中判定+1
首	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
背中	インテリアニマルサック	
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力+2
腰	マギスフィア(中)	魔動機術の行使に必要
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
その他	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能

装備品	説明
左手 勇者の証：心	成長をコントロールできる

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
メディテーション		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラーム·アヒンサー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ たいまつx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ 火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
├ ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└ 小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
布(ハンカチサイズ)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(瓶)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ナニーパペット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点消魔の守護石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符/+1x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符/+2x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符/+3x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符/+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符/+3x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
1点魔晶石x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 110 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
鎧専用化	50
装飾品専用化/HP	50
装飾品専用化/MP	50

名誉点 所持 300 /合計 500