キャラクター名: ダリヤ = スィソエフ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	4	経歴	有名人のともだちがいる		
経験点	1140		本から大きな影響を受けたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	3	1		15	2
体	5	筋力	10	1		16	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
アルケミスト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		5	0	4
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	4	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	賦術が使える(カードケース)

装備品	説明
左手	

その他メモ

豊聡耳神子（とよさとみみのみこ）
冒険に出た理由：目指すべき場所がある

グローリーゴスペルを選んだ理由
冒険記を読んでカシウスの事を知りそこからグローリーゴスペルの事を知る。
理想郷を目指す冒険者になるならグローリーゴスペルに入って理想郷を探したいと思ったから。

昔から本で勇者の冒険記を読んでいた。
友人たちと勇者ごっこをしたりしていた。
成人の日にその友人に誘われて旅に出ることにした。
ある町で友人と一緒にその能力を買われて有名冒険者のパーティに誘われたが、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ダリヤ = スィソエフ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
緑のマテリアルカード(B)x14	○□□○□□
赤のマテリアルカード(B)x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
金のマテリアルカード(B)x5	○□□○□□
保存食7日お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
生活費x7	○□□○□□
食費x3	○□□○□□
迷宮の入場料	○□□○□□
マップ代(割り勘)	○□□○□□

所持金	預金・借金
805 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33