キャラクター名
藤守早紀（エネミー）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	4		4
感覚	1	0	1			2
精神	4	0	3			7
社会	3	0	1			4

HP	64
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉	4	
回避	2		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	4r+4	1	4		武器作成
1+3 100	白兵	4r+4	1	10		マイナー
2+4+5		0		4+3d10		一人に　戦闘移動　1ラウンド一回
1+3+4　一人になったら	白兵	4r+4	1	14		残り自分だけになったら

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
緑の鞭	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器を作成								
力の法則	1		オート	視界	単体	自動		
効果： 自分以外のDRをLV+1D10する								
急所狙い	2		メジャー	武器		対決		
効果： 武器攻撃力LV*2								
力場の形成	1		セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 対象の攻撃LV*2								
ファンアウト	1		セットアップ		範囲	自動		
効果： 対象は戦闘移動する								
不可視の領域	3							
効果： 特定の領域を隠蔽する.知覚で対決								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								