

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	4		18	3
	敏捷度	10	7		23 + 1	4
体	筋力	6	1		18	3
	生命力	1	6		18	3
心	知力	9	7		29 + 1	5
	精神力	7	9		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	11		
アルケミスト	3		
ライダー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
頑強	1-279p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
キャパシティ	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
タンデム	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
特殊能力解放	
HP超強化	
姿勢維持	
人馬一体	
攻撃阻害	
騎乗指揮	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコート		1	0	5
バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリビラー	1H	5		2d+ 8	9	8	5										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	5	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	77	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	16			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓
顔	
首	光のアミュレット
背中	リトルウィング 落下ダメージ-20
右手	敏捷の指輪
腰	チキンベルト
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

