

キャラクター名
伊勢 弴(イセ トムヲ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 1 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|------|----|-----|----|----|
| 氷炎の剣(0-99) | 白兵 | 4r+4 | 6 | 15 | | |
| 氷炎の剣(100-159) | 白兵 | 4r+4 | 6 | 19 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| | | | | | |
|---------------------|---------|---------|----|-------|----|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| コネ: 要人への貸し ↑ストーン | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 戦闘用人格 | P | N | | | |
| 明日葉 璃亜(BL) | P | N | 憧憬 | | 嫌悪 |
| コードウェル博士(OR) | P | N | 執着 | | 脅威 |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 2 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ライトスピード | ★ | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: メジャーアクションを2回行う、1回/シナリオ | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: <白兵> 武器作成 | | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 《氷炎の剣》攻撃力+[LV*3] | | | | | | | | |
| コンセ: サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-[LV](下限7) | | | | | | | | |
| 一閃 | ★ | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 全力移動後攻撃 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: 攻撃力+[LV*3] | | | | | | | | |
| 真偽感知 | ★ | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 声色から嘘を見抜く | | | | | | | | |
| 超人的代謝 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージにならない怪我を即座に回復する | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |