キャラクター名: リドリー= ブルムダール

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	1830		育ての親に拾われた		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	2		17 + 1	3
		敏捷度	7	1		18	3
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	8	1		17	2
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
コンジャラー	1		
マギテック	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 8	11	8	10										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	8	30										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 7	12	8	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 7	12	8	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 6	12	8	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他マギスフィア<小>	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため

ハーヴェスト王国に(たぶん)数々ある貴族の一つ。
と言っても、そんなに大きな名家ではなく、沢山ある中の小貴族の一つで商いを生業としていた。近隣の村や国へ主(リドリーの父親)自ら馬を走らせることもしばしばで、ある時父親が別の国へ仕事へ行く時、たまたま同行していたらその時に蛮族の強盗に襲われる。
通りがかりに運よく冒険者がその蛮族を追い払ってくれたが、父親は間に合わず死亡。

その後、その助けてくれた冒険者が拠点とする村へ行き、そこでしばらく冒険者と一緒に過ごすことに。
2～3年の間、護身術として色々と教えてくれて、最低限の自衛は出来るようになる。その後も訓練は怠らない感じ。
その1年後くらいのある日、気づいたら今まで一緒にいた冒険者がいなくなっているということに気づく。
その冒険者がどこへ行ったのか、今も生きているかどうかは不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リドリー= ブルムダール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
魔晶石(2点)x4	○□□○□□

所持金	3170 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
	50

名誉点 所持 70 /合計 120