

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	??
種族	ヒューリン			境遇	遊戯
出自 (効果)	魔族			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	8	9	13	6
ボーナス	3	3	3	2	3	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	4	4	4	3	3	8	2

HP	37
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	8	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	1					
総計(左)					4	4	8	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション*9	
ランタン	
キャップライト	
ギルマンの鱗 (20G)×2	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 170
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3【3】)点回復する。								
	◇							
効果:								
バステア:リキッド (ハーフブラッド)	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 素手の攻撃力を「攻撃力: +CL」に変更。さらにあなたの行う離脱では、封鎖の影響を受けない。								
	1							
効果:								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果: あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】に+2								
	1							
効果:								
分裂	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたのエンゲージに、あなたと同じエネミーを1体、未行動で登場させる。登場するエネミーの【HP】、【MP】はあなたの【HP】、【MP】は半分になる。1シーンに1回使用可能。								
融合	★	-	メジャー	-	単体	自動成功	-	
効果: 対象の【HP】、【MP】をあなたの【HP】、【MP】と同じ値だけ回復させる。このスキルの使用後、あなたは死亡する。								
《召喚:妖精》	1	-	セットアップ/アセス	効果参照	効果参照	自動成功	シーンSL回	
効果: あなたのいるエンゲージに【CL】以下の《妖精》のエネミーを未行動で登場させる。このエネミーは登場したラウンド《召喚:~》を使用することはできない。								
特殊召喚	★	-	《召喚》	-	自身	自動成功	-	
効果: 《召喚》と同時に使用する。《召喚》で登場するエネミーの数を1D体に変更する。								
援護	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: あなたとエンゲージしている任意のキャラクター全ての判定に+1D								
強化召喚	★	-	《召喚》	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが使用する《召喚》で登場したエネミーの判定に+1d ダメージにSLD【1D】								

ビレットによって生み出された下級魔族。
 ヒューリンを捕食中のスライムを媒体にしたせいか2つの意識が混在したスライム人間になってしまった、しかも精神性が強かったせいで上位意識はヒューリンのほうにあってたりする、なお何故か仲がいい模様。
 中級魔族に興味は無いものの、なんか主がやってこいというからダンジョンのお掃除(意味深)にいくことにした、基本的に無邪気であり何も考えていない。モンクにしたのは主リスペクト、でもたぶん殴らない

■今回予告
 黒曜城に集まった魔族たちは新たに生み出した配下を使い一つのゲームを考案した。
 それは、下級魔族がどこまで、ダンジョンで生き残れるか、というものであった。
 このゲームのために生み出されたキミたちは、他の魔族と時に協力、時に敵対しながら、ダンジョンを突き進む。
 その果てに待つものは、中級魔族としての進化の約束。
 果たしてキミたちは、無事中級魔族に成りあがることのできるのか。
 アリアンロッド2E「デーモンゲーム」
 冒険の舞台がキミを待つ!

作成レギュレーション
 サブリ全解禁
 通常手順での初期作成(フルスクラッチ)ただしライフパスは全てが以下のものとなる。
 出自:魔族
 キミは魔族の手で生み出された。一般スキル《インプスタイル》を取得。
 《インプスタイル》:SL上限1。パッシヴ。あなたの分類は「魔族」となる。
 境遇:遊戯

