

キャラクター名
御伽 若枝 (おとぎ さなえ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手紙	郵便受けから取り出した1通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだらうか。それとも……。
双子	あなたは半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは制御の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃」(限があるなら+1)か「秘剣」(値観しない)を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
				オート			
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断 (相手は切断判定修正□ 2)。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
		本		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強襲判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては抜かない。
サブクラス		臍物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。