

キャラクター名
ジェイク=レッドマン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵		性別	男	年齢 25
冒險者Lv	4			血縁者と死別したことがある。	
経験点	1730			冒險に誘われたことがある。 大きな挫折をしたことがある。	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 12	器用度	8			20	3
	敏捷度	6			18	3
体 6	筋力	8	2		16 + 2	3
	生命力	8	3		17	2
心 8	知力	7	1		16 + 2	3
	精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
かいくぐり	1-279p
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	4	7	7	7	鎧 ハードレザー	13		4	
グラップラー	0				盾 カイトシールド	13	1	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	8	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド・カスタム オーダーメイドで-1	1H	18		2d+ 7	10	8	23										
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	10	8	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	10	8	1										
ナイフ	1H投	1		2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	6	31						
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0/X	2d+ 6		2d+ 6	2d+ 6	16						

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中	ロングマントフード付き	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
失われた文明を取り戻すため	□□□□⑤
性格は飄々としておりイメージするルーフォークらしくない(多分)	□□□□⑩
過去ナイトメアの主を持っており、付き添い旅するもダークナイトになることを是としない彼は主を殺害。	□□□□⑯
来た道を遡るよう主の過去を追うと、ナイトメアにありがちな人族からの差別による歴史であった。	□□□□⑰
ナイトメアの中には差別なく生きているものいるが、それはごく少数なのだろう。しかし彼らとて差別されるために生まれたかったわけでは無いはずだ。	□□□□⑱
主もまたそのことで苦しみ、蛮族とともに行くことを選んだ。	□□□□⑲
風のうわさで、魔動機文明時代の医療技術では生まれてくる子が前もってナイトメアかが分かり、手術により子が母体を傷つけることなく生まれてくることが出来たのだとか。	□□□□⑳
それで全てが解決するわけではないが、少しでも親殺しや忌み子と言われることはなくなるのかもしれない。それ以来ジェイクは失われた技	□□□□㉑

キャラクター名
ジェイク=レッドマン

- プレイヤー名 —————