

キャラクター名 ジェイク=レッドマン	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	血縁者と死別したことがある。		
経験点	1730		冒険に誘われたことがある。 大きな挫折をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	6			18	3
体	6	筋力	8	2		16 + 2	3
		生命力	8	3		17	2
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	4	7	7	7	鎧 ハードレザー		13		4
グラップラー	0				盾 カイトシールド		13	1	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	8	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 8	6	31						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	16							

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中	ロングマントフード付き	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
失われた文明を取り戻すため 性格は飄々としておりイメージするルーフークらしくない(多分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
過去ナイトメアの主を持っており、付き添い旅するもダークナイトになることを是としない彼は主を殺害。 来た道を選ぶように主の過去を追うと、ナイトメアにありがちな人族からの差別による歴史であった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ナイトメアの中には差別なく生きているものいるが、それはごく少数なのだろう。しかし彼らとて差別されるために生まれたかったわけでは無いはずだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
主もまたそのことで苦しみ、蛮族とともに行くことを選んだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
風のうわさで、魔動機文明時代の医療技術では生まれてくる子が前もってナイトメアかが分かり、手術により子が母体を傷つけることなく生まれてくるのが出来たのだとか。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
それで全てが解決するわけではないが、少しでも親親しや忌み子と言われることはなくなるのかもかもしれない。それ以来ジェイクは失われた技	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

プレイヤー名

[illegible][illegible]