

キャラクター名 ミミラ・チャル・ジェフ プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	おんなのこ	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	故郷の場所を知らない		
<b>経験点</b>	690		規律に厳しい環境で育った 同性の家族がいない		

<b>技</b>	14	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	10			24	4				
<b>体</b>	1	敏捷度	6	2		22 + 1	3	スカウト	2		
		筋力	2			3	0	レンジャー	1		
<b>心</b>	10	生命力	16	1		18	3	アルケミスト	2		
		知力	5			15	2				
		精神力	13	1		24	4				

戦闘特技		スローイング	必殺攻撃
		2-228p	
		1-288p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
インスタントウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クローズ	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー	1	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンB <small>《インスタントウェポン》により生成、6R後消滅</small>	1H	1		2d+ 8	9	4	10										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 8	9	4	20										
ナイフ <small>射程10m/投げて使用可</small>	1H投	1	1	2d+ 9	9	4	1										
ストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球</small>	1H投	1	1	2d+ 9	11	4	1										
シルバーストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製</small>	1H投	1	1	2d+ 9	11	4	1										
マレット <small>射程10m</small>	1H投	1	2	2d+ 10	11	4	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	キャスケット帽	ちょっとだけ良いやつ。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	アルケミスト用のアイテム
腰	スローワーベルト	補助動作でポーションを投擲
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	割ると一瞬だけボーナス+2

— その他メモ —

Mimira  
名前：ミミラ・チャル・ジェフ

どこから来たのか、その種族柄の多分に漏れず流浪の旅のグラスランナー。ちょっとぶかぶかのキャスケット帽を深く被り、その下からは桃色の髪が覗く。前の街では非常に法律が厳しく、グラスランナーが生きるにはちょっと息苦しかったので飛び出してきた。

名前にも含まれている、幼少の仲間であるチャルとジェフはそれぞれ男のグラスランナー。チャルは「僕は広い世界を見に行くんだ！」と行って別大陸へ旅立ったらしい。今は元気にしてるだろうか。ジェフは旅の途中でいつの間にかいなくなってた。また会えるのかな？

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

