

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
	ブラックドッグ		年齢		性別	
オプション	覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	9
精神	5	0	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	4	RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リアキャノン	射撃	2r+6		8		インテグリティロケットアクションで装備可能。この武器に奪取対象に対してドッジが行われた場合対象の判定のダイスを-2値する。
リアキャノン×2	射撃	2r+4		16		インテグリティロケットアクションで装備可能。この武器に奪取対象に対してドッジが行われた場合対象の判定のダイスを-4値する。
2+5		5r+6		8		【精神】で判定する。コスト4 C8
2+4+5		5r		16		↑のコンボ、2丁版 コスト7 C8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ロックオンサイト×2	
コネ: 要人への貸し	
情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	4		常時					
効果:	専用アイテムLv個選択、常備化。侵食率に寄るレベルアップはない。侵食率基本値+4							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	判定のダイスを+[Lv+1]個							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	武器の攻撃力と効果を2つ合計。判定の達成値を-[5-Lv(最低0)]							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器				
効果:	<射撃>選択。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。							
暗黒の槍	1	3	メジャー			対決		
効果:	装甲値無視。ただしHP5点消費する。1シナリオLv回まで							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--