キャラクター名	プレイヤー名
古川絵馬	

シンドローム	バロール	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
	ノイマン	年齢	１７歳	性別	男
オプショナル	ハヌマーン				
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	夢	邂逅	欲望：世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1		0			1
精神	5		3			8
社会	2		0			2

HP	180
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バラキエル	白兵	8r-1	10	9		この武器を装備している間、他の武器を装備できない。この武器による攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、あなたのHPを[あなたの【肉体】]点回復する。この効果を受ける度、あなたの侵蝕率を＋2点する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
同属殺し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者（アイテムユーザー）	P	N		
時使い（クロノトリガー）	P	N		
黒須左京	P 尽力	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
俊速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス＋[LV+1]								
さらなる波	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力＋[LV*2]								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 射程を視界に変更。攻撃力-5								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉を選択								
万軍撃破	1	5	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	破壊、120%	
効果： 対象をシーン（選択）に、射程は視界に変更。１シナリオ１回								
音速攻撃	1							
効果：								
切り払い	1							
効果：								
スタートダッシュ	2							
効果：								
一声散開	1							
効果：								
疾風剣	3							
効果：								
確定予測	1							
効果：								
コンバットシステム	2							
効果：								

暴走の効果を以下のように書き換える。
暴走を受けていると間、可能な限り最大数の対象を選ばなくてはならない。ただし、このときにあなた自身を対象にしなくてよい。

「あんたはまだ真人間だ。だから、俺たち、怪物には絶対に関わらないでくれ。俺はあんたを殺したくないんだから」

黒須左京のセルに所属している少年。過去に所属していた学校の彼以外の生徒と教師がジャームによって、全員殺され、同時にオーヴァードに覚醒した。
レネゲイドを人を苦しめる力と断定し、同時にオーヴァードを人間ではない存在だと断定している。また、オーヴァードが人と関わるから悲劇が起こると考えており、世界を人とオーヴァードの二つに分断することを望んでいる。
厳格な性格だが、彼の思想に従う者には結構優しい。また、左京のことは理解者と認識しており、彼に絶対の忠誠を誓っている。

キャラクター名
古川絵馬

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ターゲッティング	1							
効果：								
抜き打ち	3							
効果：								
マルチターゲット	3							
効果：								
エクスマキナ	1							
効果：								
ダークマター	1							
効果：								
重力の手枷	1							
効果：								
魔王の理	3							
効果：								
リフレックス：ハヌマーン	2							
効果：								
生命増強	5							
効果：								
居合い	3							
効果：								
ブービートラップ	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								