キャラクター名

二階堂　間宵

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだっただろう。大きく飾りられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ
教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだり喋ったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。私はどこにいるんだろう
歌	どんな曲来があるのかもわからないけど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について、傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげではあるが…あなたは記憶しているのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
葛葉かのん（おーちゃん）	信頼	3	①②③④⑤	
蒼世雪（青汁）	恋心	3	①②③④⑤	
幸池刀花（けいちゃん）	憧憬	3	①②③④⑤	
高咲詩音（塚田）	依存	2	①②③④⑤	
半田真尋（代）	保護	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時＆たからもの破損時に狂気店が増加しない
メインクラス		異形存在		オート		自身	大成功以外の攻撃を受けた場合、損傷パーツを任意選択可能
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定の出目＋１
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、回数制限なし　同ダメージ重ねがけ不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		アクション		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１　行動判定の大失敗で壊れない
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	０～１	支援２
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトル終了後これと基本パーツ１つ修復可能
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクション1つをラピッドとして使用可能
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値＋２