

キャラクター名 シュウゾウ=ウィンブルドン	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	漢	年齢	26(自称)
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3180				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		20	3	グロッパー	13		
体	8	敏捷度	11	16		33 + 2	5	フェアリーティマー	8		
		筋力	4	5		17	2	スカウト	10		
心	14	生命力	5	13		26	4	エンハンサー	7		
		知力	6	23		43	7	アルケミスト	2		
		精神力	12	8		34	5				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	超頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃強化	3144 p
カウンター	2120 p	双撃	IB30 p
鎧貫き	IB39 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	13	16	18	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート	5	1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値	19	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔化されたイグニタイトパワーリスト 魔化済、イグニタイト済	1H拳	5	1	2d+ 17	9	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	15			

装備品	説明
頭 セーフティメット	出目での物理ダメージの事故を防ぐ
耳 蝙蝠の耳飾	暗闇ペナを-2にし、暗闇でも見える
顔 紅の眼鏡	寝なくなる
首 ポーションインjekター	Inデスクタリティ
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪いの抵抗に+4、発動時に2dの炎属性ダメージ
右手 グレンダールの火炎拳	補助で燃えて1d振ってダメージ追加、出目分MPとダメージを受ける
腰 多機能真・ブラックベルト	防護+2
足 跳躍の羽	飛行してる相手に対して近接攻撃の打点+2
その他 敏捷腕輪	

装備品	説明
左手 グレンダールの火炎拳	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
我ながらそのまんますぎるキャラ名には草も生えない	□□□□⑤
フィーの種族特徴を使いながら魔力撃鎧貫きでグレンダールの炎で頑張るという至極簡単な戦法	□□□□⑩
	□□□□⑮
2d6+17+7(撃強化)+2(スフィノレ)+2(デーモン)-2(両手ペナ)	□□□□㉓
K17+16+15(撃強化)+2(スフィノレ)+2(マッスル)+2(ジャイアント)+4(ヴォパS)+1~6(グローブ)+3(種族特徴)	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

