

キャラクター名
マヤ=ブランシュタイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	370				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			18	3
	7	敏捷度	12			22 + 2	4
		筋力	10	2		19	3
4	生命力	8			15	2	
	知力	12			16 + 2	3	
		精神力	6		10	1	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24 /合計 24	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	8	7	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 8	11	7	15											
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 6	9	7	15											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
礼服(修道服)	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	490	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
経歴 キングスレイ鉄鋼共和国周辺にある小さな村に父母弟と一緒に暮らしていたが、5歳の時に村が蛮族に襲われ家族を全て失う。マヤは孤児となったが偶然通りがかったミリツァ司祭のローザ=ブランシュタインに引き取られ養子となる。それ以後はキングスレイ鉄鋼共和国内にあるミリツァ神殿にて修道女として暮らしていく。 マヤは自分の家族を殺した蛮族に復讐するためミリツァ神官になるのを目指していたが、神の声は一向に聞けず自分の未熟さを悟り、修行のため冒険者になることを決め、養母ローザの反対を強引に押し切り家出同然の形でハーヴレス共和国までやってくる。 マヤは家族を蛮族に殺されたため穢れを持ったナイトメアや名誉人族も嫌っている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕