キャラクター名: アズール

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	物心ついた時には独りだった 大切な約束をしている 他に生き方が無くて		
経験点	8500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16 + 2	3
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	12			19	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り	ガーネットの髪飾り
耳		
顔		
首	首飾り	リボンのチョーカー
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

物心ついた頃から独りで、獣たちと群れて育った。群れから逸れ彷徨っていたところ、シャンブレーという狩人に拾われた。その後一人で生きていく術を教えてもらった。狩りも買い物も食事も人と関わることも、人と関わる悲しみも。
ある日病に倒れたシャンブレーの為に薬草をたくさん摘んでいった。少しでも良くなるように、そう思って。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟