キャラクター名
佐倉　環希　（さくら　たまき）

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	現代人			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	9	12	8
ボーナス	3	3	3	4	3	4	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正						1	
能力値	3	5	3	5	3	7	3

HP	42
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			5	0	3	0	7	6	8
スキル								1	
その他									
総計(右)			5	0	2	10	7	7	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク***	
Iスマートフォン	
MPポーション	
にく	
バックバック	
HMPポーション	
毒消し	

現在重量： 12		
最大重量： 14	所持金： -550	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	4	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP[3D+CL×3]回復								
ディバインコール	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 召喚具を一つ選ぶ。ラウンド1回、SLシーン								
ライトシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定+1D　光魔法攻撃+3D								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ		自身	自動成功		
効果： シーン1回、《ヒール》を同時使用								
オプティマイズ	★		パッシブ		自身			
効果： スキル一つ選んでコストを-2する（プロテクション）								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象がDR直後に使用する。ダメージを0にする								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能時、難易度10の判定成功すると戦闘不能回復＆HP1（対象は行動済になる）								
カルチャー：現代世界	★		パッシブ		自身			
効果： 現代世界に掛かわる【知力】判定+1D								
アイテムマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果： 【HP】と【MP】を消費するアイテムを使用時コストを-2する。								
エグゼキューターI	1	F1	戦闘前		自身	自動		
効果： F1点消費[【精神】に+3　シーン終了まで								
効果：								
効果：								
効果：								

主に召喚具：カドケウスを使うつもりです。
種別：召喚具/打撃　命中修正：0
重量：4　行動修正：-1
攻撃力：+CL　装備部位：両
射程：至近

効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。魔術を使用する直前。装備者が使用する魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+「装備者の【精神】」する。この効果を使用すると【MP】を５点消費する。

剣の女神グローヴィスによって異世界に召喚された系の高大学生。アースラン大陸で邪神との戦争のために呼び出され召喚具の力を与えられて、魔法を使って魔物たちと戦う、しかし最初は順調に行っていたと思っていたが、自分の力を過信しすぎた結果、自陣営が敗北をしてしまい。お世話になっていた村は焼かれてしまう。魔物に捕まる前に仲間によって自分だけエリンディル大陸西方へ逃がされる。この時初めて自分がコピペ小説みたいに他者に与えられた力が自分の力だと勘違いして酔っていたのだと自覚した。
魔物に奪われた村を取り戻すためにエリンディル大陸西方で修業の一環として冒険者となる。

エリンディル大陸に移ってから、冒険者たちとなる様々な種類の種族と交流するうちにクセの強い人達に慣れてしまってやや勝気な性格になったかも知れない（未定）

台詞（予定）
「あ・ん・た・た・ち！！ 静かにしなさいっ！」（杖を地面に叩きつけながら）