キャラクター名

テディ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
34:【死去】	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
69:【官能】	愛欲の炎があなたの体を炙っていた…体は火照りに包まれ、静めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は時折うずく。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
【花壇】	みんなで並んで花を育てた。先生は私たちに花の世話の仕方を教えてくれた。先生が花の種を埋める手先はとても優しい。
【ともだち】	ひとりぼっちだったくせんいた。私は誰にも愛されてなかった。愛されることをしらなかった。お金だけでした。愛してくれるお金を貰ったオモチャった。私たちは仲良しの子供だった。だけど、寂しくなんてないと教えてくれた。愛されることを教えてくれるハルいた。
【わたしのいばしょ】	ここには私の場所があった。私のいていい場所があった。大人のいう「おきえのしごと」をしなくても、ここにはただいるだけで、お勉強をして、遊んで、お洗濯やお料理をつくるだけで、私の場所が用意されていた。それが、私にはとてもとても嬉しかったんだ。
【破壊と再生】	なんどもねじ切られた　痛い　痛い　目を覚ましては腕段を登って　折られ　閉じ込められ……なんだろうこの記憶は。生前の時とは違う、という違和感がある。なにか…何度も何度も繰り返しているような……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジゼル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えたダメージにのみ「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2		
頭		リミッター		オート			*【リミッター】このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		かた		アクション	4		
腕		うで		ジャッジ	1		
腕		こぶし		アクション	2		
腕		エナジーチューブ		オート			*【エナジーチューブ】最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		狙撃銃		アクション	2	2～3	*【狙撃ライフル】射撃攻撃１、攻撃判定の出目+１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	*【対戦車ライフル】射撃攻撃５。
腕		ショットガン		オート	2	0～1	*【ショットガン】射撃攻撃１+爆発、攻撃判定の出目+１。
腕		バスケット		オート			*火炎瓶や腐った肉が入っている。
		鍵盤		オート			壊したピアノの鍵盤。たからものではない。
腕		ぬいぐるみ		オート			*たからもの。ジゼルに似たうさぎのぬいぐるみ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3		
脚		ほね		アクション	3		
脚		あし		ジャッジ	1		