

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	カヴァー	
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒		衝動	初期侵食率		0 %
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	96
肉体	1	0	0	4		5	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3							
効果: C値-LV								
ハンドレットガンズ	5							
効果: 射撃武器作成 攻撃力:+[LV+4] 射程:30m								
レインフォース	3							
効果: 攻撃力+[LV*2]								
カスタマイズ	3							
効果: 判定ダイス+LV								
ギガノトランス	1							
効果: 対象をシーン(選択)に射程を視界に 1シーン1回								
ギガンティックモード	1							
効果: 対象を範囲(選択)に 自分の装備している武器破壊								
コントロールソート:射撃	1							
効果: <射撃>を【精神】で判定								
ライトウェイモード	3							
効果: この攻撃のリアクションの判定ダイス-LV								
生命増強	2							
効果:								
ラストアクション	1							
効果: 戦闘不能になったらメインプロセス 1シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--