キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	4		5
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	3			6
社会	2	0	0			2

HP	96
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	3							
効果： C値-LV								
インフィニティウエポン	5							
効果： 白兵武器作成 攻撃力：+[LV+7] ガード値：3								
レインフォース	3							
効果： 攻撃力+[LV*2]								
カスタマイズ	3							
効果： 判定ダイス+LV								
ギガノトランス	1							
効果： 対象をシーン(選択)に射程を視界に 1シーン1回								
ギガンティックモード	1							
効果： 対象を範囲(選択)に 自分の装備している武器破壊								
コントロールソート：白兵	1							
効果： 〈白兵〉を【精神】で判定								
ライトウェイモード	3							
効果： この攻撃のリアクションの判定ダイス-LV								
生命増強	2							
効果：								
ラストアクション	1							
効果： 戦闘不能になったらメインプロセス 1シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								