キャラクター名
シモン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	A-5-1：大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	2100		B-4-2：大ゲンカしたことがある		
			C-1-6：純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3		20	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	5	筋力	10	2		17	2
		生命力	5	9		19	3
心	15	知力	4	6	24	49 + 1	8
		精神力	5	3	23	46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	8		
フェアリーテイマー	5		
セージ	6		
バード	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
オリジナル	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅱ		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
強靭なる丈陣Ⅱ：強心		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	18			
妖精魔法	5	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	宝石６個からなる飾り
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危機感知、罠感知判定に+1
右手	知力の指輪	
腰	聖印	賢神キルヒア
足	栄光の軍師徽章	鼓砲をランク２から使える（効果使用済み）
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

数年前にうっかり一人で村の外に出て「大きな遺跡を発見したことがある」が、
ほうほうの体で逃げ帰って以来あまり外に出たがらないで勉強してる。
幼馴染（PCたち）からお出かけに誘われた時には「大ゲンカしたことがある」が、
なんだかんだ皆とは最終的に行動を共にする。みんなの後をついていく末っ子

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シモン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5点）x9	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
保存食（１週間）	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜（モラル）	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
マナリング	○□□○□□
雷鳥の衣	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□