

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプション	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	2	0	0		8	10	行動値	25
感覚	0	0	0		10	10	(非装備時)	25
精神	4	0	0		1	5	戦闘移動	30
社会	2	0	0		3	5	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣+氷炎の剣	白兵	10r+5	6	21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
デュアルデュエル	3							
効果: この攻撃のドッジのC値+1 1シーンLV回								
コンバットシステム	3							
効果: <白兵> <射撃> の判定ダイス+[LV+1]								
マルチウエポン	1							
効果: ふたつの武器の攻撃力合計 射程/範囲は小さい方に 判定の達成値-[5-LV(max:0)]								
獅子奮迅	3							
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回								
炎の刃	5							
効果: 攻撃力+[LV*2]								
一閃	1							
効果: 全力移動後白兵攻撃(離脱不可)								
神速の鼓動	1							
効果: 対象をシーン(選択)に 射程を視界に 1シナリオ1回								
ライトスピード	1							
効果: メインプロセスでメジャー2回 C値+1 1シナリオ1回								
生命増強	2							
効果:								
ヴァイタルアップ	1							
効果: HP+[侵蝕率-100(min:0)] MAXHPを超えてもよい 1シナリオ1回								
加速する刻	1							
効果:								
氷炎の剣	1							
効果: 白兵武器作成								

ダイス17r+5  
C値 7  
攻撃力 21

最初のセットアップでヴァイタルアップを使用 HP150  
最初のマイナーで氷炎の剣を作成  
HP50を切ったら加速する時(とライトスピードで2回)で神速の鼓動を使用し、シーン攻撃にする  
状況を見て燃える魂か空蟬のどちらかを使用する

