

キャラクター名	プレイヤー名
ヴィミィ・シディスネーク	

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	セージ	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自(効果)	英雄			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	24	9	36	30
ボーナス	4	3	3	8	3	12	10
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				1	1	3	3
能力値	4	4	3	11	5	17	15

HP	160
MP	203
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1稲妻の杖	至近	-2	9				-2	
左手									
頭部	S4知恵の宝冠				0	5	1		0
胴部	白のローブ					4	0	0	0
補助	聖紋のマント				-1	5	2	0	-1
装身具	輪唱の首飾り								
能力値			4	0	3	0	17	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)			4	0	2	14	20	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		2	13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バッグ	ト 真紅の杯
ランチボックス	ㄥ 転送石：カナン
ト フィッシュ&チップス	ポーションホルダー
ト にく	ト グレートMPP
ト 野菜	ト グレートHPP
ト	ト グレートMPP
ㄥ	ト 万能薬
小道具入れ	ㄥ 万能薬
ト ドレスブック	野営道具
ト 祝福の花	ローブ
ト 月光の種	枕

現在重量：	23	所持金：	103356	預金・借金：	
最大重量：	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御1	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フェイ：フェアリー	1	3	判定後	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果： そのリアクションに判定-3する								
飛行能力	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 飛行可能								
エクセレントギフト	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 幸運+2								
ギフト	1	0	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： その判定に+2dする								
アフェクション	1	0	DR後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージを0に変更する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3d+CL*3のHP回復を行う								
クイックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： ヒールを使用する								
アドバイス	5	0	判定前	20m	他単体	自動成功	シナリオ6	
効果： その判定に+1dする								
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： アドバイスを+2dに変更する								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： ラウンド終了まで判定に+1dする								
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動成功		
効果： ブレッシングの射程を20mに変更する								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP2dで戦闘不能を解除する								
ディビーアップ	3	F2	セットアップ	場面	他ギルド	自動成功	シナリオ1	
効果： ラウンド終了まで判定に+3dする								

CL1 ハーフブラッド(フェイ：フェアリー) プロテクション アフェクション オーソリティ：アーケンラヴ オーソリティ：アーケンラヴ  
 幸運：能力強化ポーション+3、ハーフブラッド-3

■チャットパレット  
 2d+2 回避判定

【効果参照】 ミスディレクション [MP12][単体20m] 単体スキルの効果を奪い取る。シナリオ1回。  
 【効果参照】 トリートフォース [MP7][単体20m] バステを受けた直後それを回復する。ラウンド1回。

【判定前】 アドバイス [単体20m] その判定に+2dする。シナリオ6回。  
 【効果参照】 ギフト ダイスロール前、+2dする。シナリオ1回。  
 【効果参照】 オーソリティ：アーケンラヴ 命中判定の直前、その判定に+2dする。シナリオ5回。  
 【クリティカル時】 シーリィ [MP6] ダメージに+30する。

【判定後】 パイペイティア [F1] その判定を振り直す。シーン2回。  
 【判定後】 フェイタルチューン [F1] 判定の出目ひとつを+1する。シナリオ1回。  
 【判定後】 ボーダーステップ [MP10] 判定の出目ひとつを+1する。シナリオ3回。  
 【判定後】 小さな奇跡 [MP0] 判定の出目ひとつを6にする。シーン1回。  
 【判定後】 フェイ：フェアリー [MP3] そのリアクション判定に-3する。ラウンド1回。  
 【判定後】 パトロナイズ [MP10] 対象の命中を達成値として魔術判定を行い、勝てば失敗させる。シーン1回。  
 (魔術判定)



