キャラクター名: ビエルド

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	352
冒険者Lv	7	経歴	弱みを握られている(いた)		
経験点	1410		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			○片親、あるいは先祖が人族		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	4		18	3
		敏捷度	1	2		13	2
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	7	3		20	3
心	10	知力	17	5		32	5
		精神力	7	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	7		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II ：烈火		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の武器+1	1H	10	1	2d+ 10	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	ランク7の闇・風　ランク10の土の宝石
背中	姿隠しのマント	隠密判定+4
右手	奴隷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	矢筒	残：11

装備品		説明
左手	奴隷の腕輪	

その他メモ

とある貴族階級のドレイクが遊びで交わった人間との娘。それを弱みとして握られた彼女の親は睡眠薬を飲ませ彼女を人間の里の近くに放置した。そして彼女は気づくと奴隷になり気づくと冒険者となっていたため気の向くまま刻の歯車亭で奴隷生活をエンジョイしている。見た目では男か女か分からない服装をしている、胸は無く声もくぐもって分かり辛いため男性と区別がつかない。

根本的に考え方がドレイクのそれであり階級を重んじるため人族に対しては基本的に礼儀正しい、蛮族や同じ奴隷に対しては人族とは微妙に態度が変わる。

血の味はアナさん曰く香ばしい紅茶の味らしい

素の性格は快楽主義者であり我が道を行く。

一人称：「ワタクシ」　素の時は「私」

二人称：人族は「〜様」　奴隷階級の者は呼び捨て

特例リスト

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ビエルド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険者道具】○□□○□□
刻のエンブレム○□□○□□
冒険者セット○□□○□□
テント（４人分）○□□○□□
着替えセット○□□○□□
防寒着○□□○□□
宝石（闇）○□□○□□
宝石（風）○□□○□□
宝石（土）○□□○□□
使いやすい調理道具セット○□□○□□
食器セット○□□○□□
ティーセット○□□○□□
頑丈なランタン○□□○□□
防寒着x5○□□○□□
篝○□□○□□
○□□○□□
【消耗品】○□□○□□
保存食（一週間分）x10○□□○□□
魔晶石（６点）x4○□□○□□
知力の指輪○□□○□□
矢（１２本）○□□○□□
油x10○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□