

キャラクター名
クムル・ククル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	不詳	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		濡れ衣を着せられたことがある 本来とは異なる性別として育てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		22 + 2	4
敏捷度	9			20 + 1	3
筋力	3			5	0
生命力	12			14	2
知力	1			13 + 1	2
精神力	17	2		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
バード	5		

戦闘特技	レベル	消費	備考
ターゲットィング	1-280p		p
終律増強	2-227p		p
呪歌追加	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	消費	備考
モラル			
レジスタンス			
春の強風			
アーリーバード			
アトリビュート			
草原の息吹			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	1

鎧と盾	必要ランク	命中修正	回避修正	防御点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器(琵琶)	2h			2d+ 0	0	0											
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+ 5	10	1	20										
射程30m				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険家セット	○□□○□□
絵札	○□□○□□
油絵の具	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□

太矢x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ペット(鈴虫)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2090	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 10	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力の指輪	
腰 えびら	24/24(太矢)
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓