キャラクター名
ティキ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	天啓
出自（効果）	前科者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	13	20	7	9	11	17
ボーナス	4	4	6	2	3	3	5
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	4	7	6	2	5	4	7

HP	91
MP	81
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	長い棒								
能力値			7	0	6	0	4	11	9
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			7	7	6	3	4	14	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
シーブスツール	
ポーションホルダー	
HPポーション（HPP）×2	
MPポーション（MPP）×1	
毒消し×2	

現在重量： 6		
最大重量： 19	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D。								
フェイント	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃のリアクションに-1D。								
キャリバー	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果： キャリバーを一個取得する。								
ガンパード	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	効果参照	-		
効果： 「装備部位：双」「攻撃力+[SL×3]」「重量：６」に変更する。								
ビジランテ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 隠密状態を発見する、あるいは発見されるときの対決の【感知】判定に+1D。								
ファインドトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D。判定に失敗してもトラップが発動しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								