

キャラクター名 鷲原 幾砂(すのはら いくさ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	正義の味方
	オルクス			16		
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	大事故	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
銃(ショットガン+水晶の剣)	射撃	3r+8		1d+11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ショットガン(スラッグ)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
賢者の石	P	N			
鷲原みくに(旧姓:高宮)	P 幸福感	N 悔悟			
六白神無	P 慕情	N 隔意			
	P	N 猜疑心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:モルフェウス	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV(下限値7)							
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器	-	白兵, 射撃		
効果:	判定ゲイス+LV							
ディストーション(射撃)	1	2	Xジャー	武器	-	射撃		
効果:	【社会】で判定							
要の陣形	3	3	Xジャー	至近	武器	シンドローム		
効果:	対象を3体に、シリアLV回							
剣聖の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	カスタマイズの判定の出目を1つ「10」にする。シリアLV+1回							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象の判定直後、出目を一つ1にする。シリアLV回							
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	【支配の領域】の適用ゲイスをLV+1個にする。							
水晶の剣	3	4	Xジャー		武器	自動		
効果:	シリア3回、対象の武器の攻撃力を+LV*2.							
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	攻撃の直前、対象を単体に変更する。シナリオ1回							
天の業物	1	5	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	水晶の剣を使用した武器の攻撃のC値-1(下限値5)。シリア1回。							
サイドリール	1		エーク					
効果:	射撃攻撃の達成+3、ダメージ+1d							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	出目1つを10に変える							
仕組まれた幸運	1							
効果:								

「そんなふざけた結果が運命だっていうなら、俺がこの手で捻じ曲げてやる！」
「もうこれ以上、俺の目の前で誰かがいなくなってしまうか！この力はそのために使わなきゃいけないんだ…」

・普通の家庭に生まれ平穏な生活を送る、はずだったが、彼の生まれた日に起きた停電と連鎖した発電機の故障による爆破事故で母親と死別する。
(そんな都合良く母親だけが死ぬわけではないから、事故ではなく事件かもしれないが真相は闇の中)
・父親には複雑な愛情を受けて育てられたが、10年前にまた自分だけが帰ってきて以降、周りの人間を次々不幸にしながら帰ってくる彼に父親は恐怖を抱く。そして二年前の冬、ついに彼を置き去りにして失踪してしまう。
・覚醒後、父親が失踪してからはより一層「ガード」としてのカウンセリングや生活の支援を受け、母方の祖父母がいるという面影島へ引越す。
・そんな経緯から、「人の幸せや命を散々奪ってきたのだから、自分の人生は誰かの幸せのために使うべき」という考えが染み付いてしまう。そのため、UGNの任務にも協力的。それどころか任務の中身によっては進んで引き受けることもある。
・性格はクールに振る舞う熱血漢。そのくせ情には脆い激情家。

能力について
・使う武器は能力で強化した「コルト・シングル・アクション・アーミー」のモデルガン。理由は別名が「平和を作る」武器だから。コードネームの由来でもある。
・自身は武器の強化が能力と言っているが、その能力の本質は領域内の人物の「運命力の補正」。武器の強化も「その武器が相手を殺す確率を上げる」という補正を与えた結果によるもの、もちろんモルフェウスの能力によって多少特撮じみた見た目には変わるが……。
・幼少時も覚醒こそしていなかったが「他の人より多少運が良い」という形で影響を与えていた。そのため、ジャームに襲われたときも、「運良く」賢者の石の適合者となって覚醒したことで生き残る。

