キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナンシー	嫌悪	3	①②③④⑤	
ベレンディア	対抗	3	①②③④⑤	
ミシルシ	執着	3	①②③④⑤	
リーゼ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる間、マニューバのコスト-1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃攻撃出目-1　コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
頭		ボルトヘッド		オート			行動値1
頭		ゾンビボム		ダメージ	0		
脚		ホッパー		アクション	2		移動1　移動妨害無効
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　出目+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
				オート			たからもの
頭		リミッター		オート			破損時行動値+2
頭		エナジーチューブ		オート			行動値2　装備部位に攻撃された場合基本パーツ破損
胴		ロケットパック		アクション	0		移動1～2　1パート1回のみ