

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	不明
称号クラス				年齢	不明
種族	フィルボル			境遇	なんとなくなくなった
出自 (効果)	捨て子			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	8	11	9
ボーナス	2	3	4	2	2	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	5	3	3	4	4

HP	26
MP	37
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	4	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	5	7	4	10	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+ [(SL) D] する。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2d無属性魔法ダメージ+威圧								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2d無属性魔法ダメージ+スリッパ								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定では分らない。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金: