

キャラクター名 アルマ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	結構長生き
冒険者Lv	15	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	1000		特定の人物を恨んでいる 情にほだされた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	8	4	21 + 4	4
体	12	敏捷度	5	11	2	28 + 2	5
		筋力	8	15		35	5
心	6	生命力	9	37	6	58 + 6	10
		知力	14	28	6	48 + 6	9
		精神力	10	21	6	37 + 6	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ウォーリーダー	2				
コンジャラー	10						
プリースト/ザイア	15						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	3						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
かぼう	1B36p		p
防具の達人	3144p		p
鉄壁	220p		p
ガーディアン	1B29p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	グロリアス		15	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	22	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルメイス	1H	35	2	2d+ 13	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 12	22

HP
126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	19			
神聖魔法	15	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 23

MP
120

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 _____	_____
顔 _____	_____
首 奇跡の首飾り	生死判定を振り直せる
背中 野伏の英雄のマント	プレス攻撃ダメージ 2
右手 信念のリング (発動体)	精神力抵抗+1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 ザイアの聖印	

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
サーマルマント	炎氷水ダメージ 1
左手 軍師徽章	
_____	_____
アルケミーキット	
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
カンタマ：1体/10m/18R/3/精神抵抗力+2	
プロテクションII：1体/30m/18R/3/物理・魔法ダメ-3(毒、呪い病気属性は無効)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ヘイスト：1体/30m/6R/18/移動速度+12。手番終了時に1dを振り5以上なら主動作をもう一度行える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
プレスII：1体/30m/18R/12/能力値+6(ボーナス+1)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ソニックウェポン：1体/30m/18R/8/武器に風属性付与、物理ダメ+2、クリティカル値 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
レストレーション：1体/50m//18/HP全快+状態異常の回復	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
スケープドール：物体一つ/接触/一日/8/受ける予定のダメージを人形に肩代わりさせる(発動すると人形は壊れる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
カウンターセンス：術者/術者/1日/3/効果中、術者に向けられた魔法の名称・効果とキャラが分かる。魔法を受けると効果は消える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

